

a new
extended
version of the
**ABBUC 2020
WINNER**



GAME FOR 8-bit ATARI COMPUTERS

Gra na 8-bitowe komputery Atari

**SIKOR
SOFT**

INSTRUKCJA

GAME MANUAL

SSCX02

© 2021 Sikor Soft

a new
extended
version of the
ABGUC 2020
WINNER

THE LAST SQUADRON



GAME FOR 8-bit ATARI COMPUTERS

Gra na 8-bitowe komputery Atari

**SIKOR
SOFT**

INSTRUKCJA

© 2021 Sikor Soft



THE LAST SQUADRON

Spokojnie dopalał brazylijskie cygaro i powoli szykował się w myślach do lotu. On, pułkownik Ziemskich Sił Powietrznych miał pokazać Obcym potęgę jego wojska! Taka tam turystyczna przejażdżka z dowództwem kosmitów...

Tutaj nasze silosy jądrowe, tu największe lotnisko na kontynencie, chluba ziemskiego lotnictwa, a w tym miejscu jego ulubiona knajpa, w której serwują najlepszą tequilę! Nie, uśmiechnął się w myślach. Nie, tego skarbu na pewno im nie pokaże! Jeszcze wyłtopią wszystkie zapasy, a w dzisiejszych czasach to towar deficytowy...

Zaklął okrutnie, w najbardziej perfidny sposób, jaki przyszedł mu do głowy! Dlaczego tak bardzo nie lubił przyjaznych przybyszów z kosmosu?! Przecież cała ludzkość ich wielbiła! On jednak szkolony był do wojny, do walki, do bitew! A teraz ma się z nimi bratać? Obcy wyprzedzają technologicznie Ziemian, i to na tyle, że piloci są im zbędni. Drony, samoloty, czołgi, wielkie maszyny kroczące, kolosalne myśliwce... A wszystkie te pojazdy napędza sztuczna inteligencja!

A teraz chcą tą swoją cudowną technologią podzielić się z ludźmi, tak z dobrego serca, czy co oni tam mają w piersiach...?

Zaklął ponownie, jeszcze siarczyściej! Niestety, chyba będzie musiał udać się na wczesniejszą emeryturę... Wspólnymi siłami będziemy kolonizować pozostałe planety Układu Słonecznego! Tak mówili...

Jednak najpierw zrobią rekonesans po wszystkich największych ziemskich bazach wojskowych. Uradowani Generałowie przekazali im współrzędne najtajniejszych miejsc bez najmniejszego zająknięcia. W zamian obiecano im intratne posady w Kosmicznym Przy mierzu, gdyż tak mają zwać się połączone siły Ludzi oraz przybyszów z Układu Aldebarana.

Ooo, nadlatują, trochę przed czasem! A on nawet nie zdążył dopalić swojego ulubionego cygara. Hmm, eskadry ich myśliwców przykryły cały horyzont? Taką ciżbą przybyli powiędzać? Dziwne...

Rzucił w trawę niedopałek i przycisnął go butem, po czym udał się do swojego F/A-XX, który dostojnie czekał na niego na pasie startowym. Tuż przed dziobem myśliwca zatrzymał się, odwrócił i spojrzał jeszcze raz w niebo na bardzo licznie zgromadzone maszyny kosmitów. Zachwycił się. Mają rozmach!

Kiedy spokojnie wspinał się do kabiny, do jego uszu dobiegł nagle cichy, cichuteńki syk, który po sekundzie przerodził się w ogłuszający dźwięk o wysokiej częstotliwości. Nagle coś błysnęło na horyzoncie, świat dookoła zawirował, a fala uderzeniowa targnęła nim jak marionetką!

Cisza, zupełna cisza, wręcz dudniąca w uszach! I ciemność, smolista, nieprzenikniona! Zmysły odmówiły mu posłuszeństwa, czyżby był martwy, a może tylko stracił przytomność?!

Nieee! Czuł przecież dudnienie ziemi na której leżał, jej drgania i wstrząsy! Jasny gwint, co tu się wyrabia? Nie zdążył nawet zastanowić się nad tym faktem, kiedy... Kiedy usłyszał odgłos kolejnego ogromnego wybuchu i wszystko spowiło światło!

Odzyskał wzrok, lecz dobre kilka sekund zabrało mu dostosowanie zmysłów do nowych

warunków. Czyżby nastąpił nieoczekiwany atak kosmitów? Zewsząd do jego uszu dochodziły przerażające ludzkie krzyki i odgłosy wystrzałów. Lasery, blastery, ciężka amunicja i inne technologiczne bajery. Zadyma na pięćset fajerek z użyciem śmiertelnych zabawek...

Kiedy całkowicie doszedł do siebie zorientował się, że leży w dużym kraterze, jakby leju bombowym, a z jego myśliwca zostały tylko szczątki. Na niebie zaś toczyła się prawdziwa bitwa!

Podobne do płaszczyk myśliwce UFOków uganiały się stadami za ziemskimi samolotami! Bohaterskie manewry jego żołnierzy powstrzymywały tylko na chwilę nieuchronną porażkę. Najnowocześniejsze ziemskie myśliwce, jeden za drugim, uderzały z impetem w podziurawione kraterami lotnisko. Zauważył też chmary mino-podobnych dronów, które przyczepiały się do pancerzy największych fregat Ziemi, by po chwili wybuchnąć z siłą małego ładunku atomowego...

Oniemiały leżał w bezruchu i obserwował piekło rozpętane na niebie! Prawdziwa apokalipsa ludzkości! Jest cały? Dłońmi obmacał całe swoje ciało, od stóp do głowy. Straszliwie obolały, ale na szczęście cały!

- Pułkowniku! Pułkowniku! Te dranie z kosmosu zaatakowały lotnisko! Przejmują głowice jądrowe, całe rakiety! Niszczą wszystko dookoła, zarzynają i porywają chłopaków!

Ktoś mocno szarpał go za strzępy spalonej kurtki?! A może mu się to tylko śni? Zwidy jakieś, omamy? Nieee, to starszy kapral Sikorski, jeden z najlepszych pilotów jego eskadry potrząsał nim z całych sił!

- Ha, a nie mówiłem kapralu, że tak będzie! Mówiłem, żeby nie wierzyć tym szubrawcom! A po cholerę im nasi piloci?

- Nie wiem pułkowniku. Ponoć wykorzystają ich umysły do programowania AI w swoich maszynach! Przepchwciliśmy ich rozkazy tuż przed atakiem...

Biedak nie zdążył dokończyć! Drgania dochodzące z zewnątrz krateru nagle nasiliły się i nad Sikorskim pojawił się ogromny cień. Trzask i plask! Wielka maszyna krocząca Obcych zwana Behemotem rozdeptała kaprala na miazgę...

Przeżony zamknął oczy, kiedy krew i wnętrzności Sikorskiego chlapnęły na jego mundur. Zrobiło mu się niedobrze i chyba zemdlął na chwilę. A może jednak nie? Jakimś cudem wciąż był w jednym kawałku. Kiedy kilkudziesięciotonowy Behemot oddalił się od jego kryjówki, zrobił sobie zastrzyk z adrenaliny.

- Za stary jestem na to, ale czas działać, inaczej po mnie! - pomyślał i przeczołgał się do krawędzi krateru.

Z przerażeniem obserwował jak ogromne gwiazdne frachtowce transportują głowice jądrowe z silosów lotniska do statku matki Obcych. Z beznadziejnością patrzył jak Behemoty swoimi laserowymi działami strącają ziemskie Latające Fortece C-XX Hercules, którymi miało uciec dowództwo bazy...

Praktycznie wszystkie pasy lotniska pokrywały zezłomowane wraki, szczątki maszyn oraz... ciała jego żołnierzy. Skala zniszczeń była tak ogromna, że trudno było sobie

wyobrazić, iż to pobojowisko, jeszcze godzinę temu było najnowocześniejszym obiektem wojskowym. Ze złością w oczach obserwował, jak wycofujące się jednostki wroga zaganianą nielicznych ocalałych pilotów do transportowców i uprowadzają gdzieś daleko, hen poza horyzont...

Irytowało go, że w żaden sposób nie mógł temu przeciwdziałać, że nie mógł nic z tym zrobić. I wtedy stracił przytomność po raz kolejny i zapewne ostatni w życiu...

Obudził się ze strasznym bólem głowy i przez chwilę zastanawiał się, czy to wszystko tylko mu się śniło? Zrezygnowanym wzrokiem objął szpitalny pokój, w którym przebywał. Kroplówki, które miały postawić go na nogi zostały już dawno od niego odłączone. Na swoim ciele zauważył ślady po zastrzykach, blizny po cybernetycznych wszczepach i tradycyjny bandaż na głowie.

Zaśmiał się w duchu. Armia szybko stawia na nogi swoich najlepszych ludzi! Dotyczyło to nie tylko jego, ale także pozostałej piątki jego współlokatorów - ocalałych z ataku na lotnisko.

- Tylko sześć osób przeżyło Rzeź na Płaskowyżu Nazca! donosił prezenter wiadomości w holowizji.

- Tysiące zabitych żołnierzy, wielu zaginionych, najprawdopodobniej uprowadzonych, właśnie trwa identyfikacja ofiar...

Rzeź, coś za adekwatną nazwę media nadały temu wydarzeniu...

- Witajcie żołnierze. Jesteście gotowi? Pułkowniku jak zdrowie? do sali wszedł nagle generał Johnson, jeden z nielicznych wysoko postawionych wojskowych, który publicznie przeciwstawiał się brataniu z przybyszami z Aldebarana. Teraz on tu dowodzi, a wszyscy zwolennicy kosmitów zostali zdymisjonowani, a raczej wywaleni dyscyplinarnie!

- Dobrze, dziękuje generale, to już dzisiaj?

Tak, musimy szybko przystąpić do kontrataku, pułkowniku. Wywiad zdobył współrzędne przetrzymywania więźniów i skradzionych głowic. Namiary na tajną bazę kosmitów. Zaraz wylatujecie! Odbijacie naszych chłopaków i roznosicie w pył wszystko co stanie wam na drodze...

- Mamy jakieś szanse?

- Wiem pułkowniku, że wygląda to jak misja samobójcza, ale mamy parę asów w rękawie! Dodatkowo wróg skupiony jest na działaniach wojennych na pozostałych kontynentach. Nie spodziewa się odwetu z naszej strony. Zostawili tu przecież tylko zgłiszczą...

- Tak generale, dobrze pamiętam szkolenie, które zaserwowaliście mi w trakcie snu. Senny trening, tak je nazywacie... Dobrze nas przygotowaliście... Śmiertcionośne prototypowe myśliwce o kryptonimie SYZYG, najnowsze technologiczne ulepszenia wszczepione w nasze ciała, wzmacniające refleks i szybkość reakcji oraz...

- Oraz najważniejsze pułkowniku! Wasza chęć zemsty, wola przetrwania i umiejętności pilotażu! Nie ma lepszych pilotów na Ziemi niż wasza szóstka ocalałych z Nazca, którą to właśnie Wy, pułkowniku, poprowadzicie do boju! Mam nadzieję, że wyraziłem się jasno?!

- Tak jest, sir!

- Ponoć w kosmicznej bazie Obcych znajduje się centrum dowodzenia sztuczną inteligencją napędzającą pojazdy kosmitów. Zniszczcie je, a możliwe, że wygramy tę cholerną wojnę szybciej niż zakładaliśmy! Jesteście naszą ostatnią nadzieją i mówię to teraz do całej waszej szóstki! Jasne?! Myślicie czekają na was w hangarze, zatankowane i uzbrojone!

- Tak jest sir!

- I pamiętajcie o jednym pułkowniku. Porażka nie wchodzi w rachubę! To jest rozkaz! Do wszystkich: rozpoczynamy misję o kryptonimie:

OSTATNIA ESKADRA!


Obsługa gry:

Grę uruchamiamy klawiszem **START** lub przyciskiem **FIRE** w joysticku nr 1. Na ekranie menu przycisk **OPTION** przełącza tryby rozgrywki (NORMAL/ARCADE/HARDCORE), przycisk **SELECT** przełącza liczbę graczy i używanych przez nich joysticków.

Podczas gry trzymanie przycisku fire włącza strzał, kilkukrotne szybkie wciśnięcie fire (lub 2 przycisk fire albo autofire) uruchamia strzał specjalny. Wciśnięcie dowolnego przycisku klawiatury spowoduje włączenie trybu pauzy, ponowne wciśnięcie to powrót do rozgrywki. W trybie pauzy jednoczesne wciśnięcie przycisków START/SELECT/OPTION powoduje przerwanie rozgrywki i powrót do strony tytułowej.

Rozgrywka:

Są trzy tryby rozgrywki: Normal, Arcade i Hardcore.

W trybie Arcade/Hardcore pociski przeciwników są szybsze, przeciwnicy strzelają częściej, bossowie są trudniejsi, wzrasta ilość przeciwników. Tryby te po przejściu ośmiu poziomów zapętlają się (w trybie Normal kończymy grę). Dodatkowo w trybie Hardcore każde trafienie jest dla nas śmiertelne, samolot nie ma tarczy. W tym trybie można zbierać literki  jak Bonus i działają one tak że mnożą wszystkie zdobywane punkty x2, x3, x4.

Aby ukończyć dany poziom trzeba dotrzeć do końcowego bossa i go pokonać, po jego zestrzeleniu jesteśmy przez chwilę nieśmiertelni. Po drodze możemy zbierać różne upgrady:



- dodaje szybkości naszemu samolotowi, są 3 poziomy szybkości




- wzmacnia naszą tarczę o jedną jednostkę, początkowo mamy 3 punkty tarczy, maksymalnie 5. Każde trafienie małym pociskiem zabiera połowę punktu tarczy, dużym cały punkt. Punkty tarczy odnawiają się same (jeśli nie zostaniemy trafieni) lub po zebraniu tarczy. Im wyższa liczba maksymalna punktów tarczy tym szybciej odnawia się energia.



- wzmacnia szybkość strzału, wydłuża czas działania strzału specjalnego, każdy poziom jest reprezentowany przez inny kolor naszego małego samolociku przy wskaźniku życia

Każdy z tych trzech powerup'ów dodaje też jeden strzał specjalny (maksymalnie trzy), których ilość widzimy w lewym dolnym rogu.

Literka  wzmacnia siłę strzału, wypada ona po odpowiedniej liczbie zestrzelonych przeciwników.

Po przejściu poziomu nasze wzmocnienia pozostają nie zmienione, jedynie za pozostałe strzały specjalne naliczana jest premia punktowa (600 punktów za jeden) i na starcie kolejnego etapu otrzymujemy dwa strzały specjalne.

Po przejściu całej gry w trybie Normal za pozostałe życia otrzymamy premię punktową (2000 za jedno życie).

Po zapętleniu gry poziom trudności wzrasta (szybsze pociski, trudniejsi bossowie).

Po śmierci tracimy wszystkie upgrady.

Licznik żyć pokazuje maksymalnie 9, ale może ich być więcej.

Zderzenie z latającymi przeciwnikami powoduje natychmiastową stratę życia.

Za każde 40 000 punktów dostajemy dodatkowe życie.

Gra jest rozbudowaną wersją gry „Last Squadron”, którą zdobyła główną nagrodę w konkursie „ABBUC SOFTWARE CONTEST 2020”.

Patroni medialni:

Retro na Gazie: www.retronagazie.eu 

Gramy na Gazie: <https://www.youtube.com/larkadiusz> 

Autorzy gry:

Idea, kod, grafika: Janusz „Shanti77” Chabowski

Muzyka: Michał „Miker” Szpilowski

Grafika tytułowa: Tomasz „Carrion” Mielnik (Scena C64)

Dodatkowa grafika: Krzysztof „Koyot1222” Matys (Scena Amiga)

Testowanie, historia: Adam „RetroBorsuk” Stępień

Tłumaczenie instrukcji: Paweł „Nowy80Retro” Nowak

Komiks: Konrad „Gades” Leśniak

DTP/instrukcja/sprawy wydawnicze: Paweł „Sikor” Sikorski

a new
extended
version of the
ABGUC 2020
WINNER

THE LAST SQUADRON



GAME FOR 8-bit ATARI COMPUTERS

Gra na 8-bitowe komputery Atari

**SIKOR
SOFT**

GAME MANUAL

© 2021 Sikor Soft



THE LAST SQUADRON

He calmly lit a Brazilian cigar and slowly prepared for flight. The Earth Air Force Colonel was supposed to show aliens the might of his army! A little tourist trip with the command of aliens...

Here is our nuclear silos, here is the largest airport on the continent, the pride of Earth's aviation, and here is his favorite pub, where they serve the best tequila! No, he smiled in his mind. No, he will not show them this treasure! Probably the strangers would like drank all the supplies, and nowadays it is a scarce commodity...

He cursed in the most perfidious way he could think of! He was thinking about his reasons for hating aliens. After all, all mankind worshiped them! Aliens are technologically ahead of Earthlings. Drones, planes, tanks, giant machines, huge fighters... and all these vehicles are powered by artificial intelligence! Why do you need pilots? And he, a human trained for war was supposed to be friends with them?

Now they want to share this great technology with people. What are their reasons and intentions?

He cursed once again. He thought that he would have to take early retirement... Together we will colonize other planets of the solar system! So they said...

But first they will do a reconnaissance of Earth's military bases. The generals gave them the coordinates of the most secret places. In return, they were promised lucrative jobs in the "Cosmic Alliance" as they refer to the new allied forces.

Oh, they're coming, a little ahead of time! I didn't even have time to smoke my favorite cigar. Hmm, squadrons of their fighters covered the entire horizon? How many aliens came to visit? Weird...

He threw a cigarette butt on the ground, then went to his F/A-XX. Just in front of the fighter's, he stopped, turned and looked again into the sky at the very large number of alien machines. He saw their strength, what an entrance!

Suddenly the soft sound turned to noise. Suddenly something flashed on the horizon and the shockwave hit him like a puppet!

Silence, complete silence! Into the dark, impenetrable! His senses failed him. Was he dead or just passed out?!

Nooo! After all, he could feel the rumble of the earth, its vibrations and shocks! He didn't have time to think about it. He heard the sound of another huge explosion and everything was enveloped in light!

He regained his eyesight. Frightening human screams and the sounds of gunshots were heard from everywhere. Lasers, blasters, heavy ammunition. The aliens started thier invasion.

He woke up in a crater. His plane crumbled. For several minutes he has been watching a real battle in the sky.

Like stingrays, UFO fighters attacked Earth's fighters. Drones destroyed frigates. He had seen the beginning of inevitable defeat. One by one, the world's most modern fighter jets hit the airfield.

He was unharmed but he could only watch how hell unleashed in heaven! The real apocalypse of mankind!

- Colonel! Colonel! These alien bastards have attacked the airport! They take over the nuclear warheads. They destroy everything around, they slaughter and kidnap our boys!

Someone tugged his jacket. He didn't know if it was dream or reality. Nooo, it was Senior Corporal Sikorski, one of his squadron's best pilots, was shaking him with all his might!

- I told you not to believe these scoundrels! Why are they kidnapping our pilots?

- I don't know, Colonel. They say they will use human minds to program their machines! We intercepted their orders just before the attack ...

The soldier did not finish! The great alien walking machine called the Behemoth crushed the corporal to the pulp ...

Frightened, he closed his eyes as Sikorski's blood and guts splattered over his uniform. As the Behemoth left, he injected himself with adrenaline.

- I'm too old for that, but it's time to act.

He watched in horror as huge alien star freighter transported nuclear warheads to the mother ship. He watched hopelessly as the Behemoths with their laser cannons knocked down Earth's Flying Fortresses C-XX Hercules, through which the base command was to escape...

Everywhere he saw wrecked planes or the bodys of a soldiers. The scale of the damage was so enormous. He watched angrily as enemy units retreated far, far beyond the horizon...

It irritated him that there was no way he could stop it, that he couldn't do anything about it. And then he lost consciousness once again and probably for the last time in his life ...

He woke up with a terrible headache. With resigned eyes he saw the hospital room. He noticed traces of injections on his body, scars from cybernetic implants, and a traditional bandage on his head.

He smiled. The army is quickly getting its best men back on their feet! This applied not only to him, but also to the other five roommates - survivors of the attack on the airport.

- Only six people survived the Nazca Plateau Massacre. - such data was provided by television.

- Thousands of soldiers have died, many are missing. Identification of victims is ongoing...

The slaughter, what an adequate name was given to this event by the media...

- Hello soldiers. Are you ready? - suddenly General Johnson, one of the few alien dislikes, entered the room. All alien followers have been disciplinary fired!

- Okay, thank you General, is it today?

- Yes, we must counterattack quickly, Colonel. Agents obtained the coordinates of the detention of prisoners and stolen warheads. We have the location of a secret alien base. You'll be in action soon. Destroy everything in your way.

- Do we have any chances?

- I know this looks like a suicide mission, Colonel. We've got some aces up our sleeve! The enemy is not expecting a counterattack after what they did here.

- Yes, General, I remember dream training well. Lethal prototype fighters codenamed SYZGY. The latest technological improvements implanted in our bodies, enhancing reflexes and responsiveness and ...

- Most importantly, Colonel! Our will for revenge, our will to survive, and our piloting skills! There are no better pilots on Earth than the six survivors. Did I made myself clear ?!

- Yes, sir!

- Colonel, there is an artificial intelligence command center in the alien space base. Destroy them and we can win this bloody war. You are our last hope. Fighters are waiting for you in the hangar ready for action

- Yes, sir!

- And remember one thing colonel. Failure is not an option! It's an order! To all: we are starting a mission code-named:

The Last Squadron!

How to play:

The game is started with the **START** key or the **FIRE** button in the joystick no. 1. On the menu screen, the **OPTION** button switches the NORMAL / ARCADE / HARDCORE game modes, the **SELECT** button switches the number of players and the joysticks used by them.


During the game, holding down the fire button activates "shot", pressing fire several times quickly - it starts a "special shot". Pressing any button on the keyboard will pause mode, pressing again will return to the game. In pause mode, pressing the START/SELECT/OPTION

buttons simultaneously interrupts the game and returns to the title page.




Game:

We have three game modes available: Normal, Arcade and Hardcore.

In Arcade/Hardcore mode, enemy projectiles are faster, enemies fire more often, bosses are more difficult, and the number of enemies increases. These modes loop after passing eight levels (in Normal mode, we end the game). Additionally, in Hardcore mode, each hit is

fatal for us, the plane has no shield. In this mode, you can collect the letters  as Bonus and they work so that they multiply all points scored x2, x3, x4.

To complete a level, you need to reach the final boss and defeat him. After shooting him down, you are immortal for a while. We can collect various upgrades along the way:

-  - adds speed to our plane, there are 3 speed levels
-  - strengthens our shield by one unit, initially we have 3 shield points, maximum 5.
-  - increases the speed of the shot, extends the duration of the special shot.

Each of these three upgrades also adds one special shot (maximum three). Their number can be seen in the lower left corner.

The letter  increases the power of the shot.

After passing the level, the remaining special shots receive a point bonus (600 points for one) and at the start of the next stage, we get two special shots.

After completing the whole game in Normal mode, for the remaining lives we will get a point bonus (2000 for one life).

After looping the game, the difficulty level increases (faster projectiles, more difficult bosses).

After death, we lose all upgrades.

The lives counter shows a maximum of 9, but there may be more.

Colliding with flying opponents will result in an immediate loss of life.

For every 40,000 points we get an extra life.

The game is an extended version of the game "Last Squadron", which won the main prize in the competition "ABBUC SO-FTWARE CONTEST 2020".

Media Partners:

Retro na Gazie: www.retronagazie.eu 

Gramy na Gazie: <https://www.youtube.com/larkadiusz> 

Game authors:

Idea, code, graphics: Janusz „Shanti77” Chabowski

Music: Michał „Miker” Szpilowski

Title artwork: Tomasz „Carrion” Mielnik (Scene C64)

Additional graphics: Krzysztof „Koyot1222” Matys (Scene Amiga)

Game testing, story: Adam „RetroBorsuk” Stępień

Translation of instructions: Paweł „Nowy80Retro” Nowak

Comic book: Konrad „Gades” Leśniak

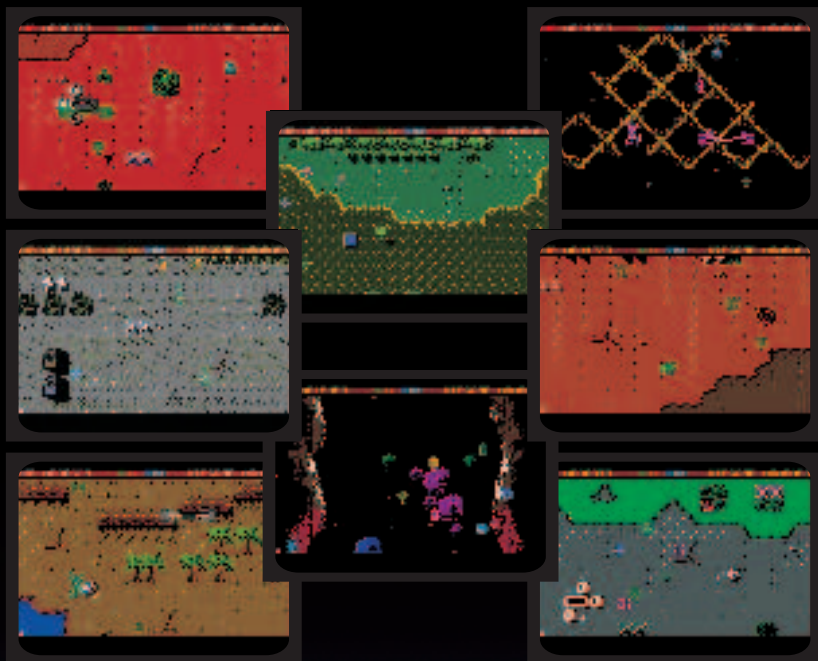
DTP / instruction / publishing matters: Paweł „Sikor” Sikorski

© 2021 Sikor Soft

SIKOR SOFT



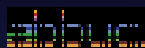
Poniższe zdjęcia przedstawiają aktualne ekrany z gry / The pictures below show the actual screenshots of the game.



Patroni medialni: / Media Partners:



Logo Atari należy do Atari Interactive, Inc. i zostało zaprezentowane jedynie w celach poglądowych wskazujących na typ komputera. / The Atari logo belongs to Atari Interactive, Inc. is provided for illustrative purposes only, indicating the type of computer.



Logo ABBUC należy do Atari Bit Byter User Club - ABBUC e.V.
The ABBUC logo belongs to Atari Bit Byter User Club - ABBUC e.V.